



CHAMPIONNAT DES ECOLES DE GOLF

Article 1 : Le championnat des Ecoles de Golf est ouvert à toutes les écoles de golf du Var.

Tous les joueurs devront être **licenciés et membres de l'AS** du club qu'ils représentent.

Il est rappelé que la Charte des Ecoles de Golf peut être signée. Le document est téléchargeable sur le site du Comité www.cd83golf.com ou celui de la fédération www.ffgolf.org.

Article 2 : Une équipe d'Ecole de Golf sera constituée de joueurs de différentes catégories sportives qui apporteront par leurs résultats au cours de l'année des points à l'équipe suivant le barème présenté à l'article 5. Le nombre de participants n'est pas limité (sauf règlement particulier des championnats du Var)

Article 3 : Les points seront obtenus d'une part par les classements individuels des championnats du Var en Minimes, Benjamins et Poussins et d'autre part par une épreuve spécifique pour les « moins de 11 ans ». L'épreuve spécifique sera construite autour de divers ateliers comme définis dans les Drapeaux ou les Opens.

Article 4 : Au cours des championnats du Var, seront retenus pour le classement des écoles les résultats de 2 Minimes (2 garçons ou 1 garçon, 1 fille), 3 Benjamins (3 garçons ou 2 garçons, 1 fille), 4 Poussins (4 garçons ou 3 garçons, 1 fille ou 2 garçons, 2 filles).

Pour l'épreuve spécifique réservée « moins de 11 ans » seront retenus par club les résultats de 5 joueurs.

Article 5 : Attribution des points

A partir des championnats du Var

Les points sont déterminés à partir des classements en Brut dans toutes les catégories et pour les deux sexes en Minimes, Benjamins et Poussins. En cas de participation mixte, l'avantage des points sera apporté par le classement des ou de la fille dans sa série.

- **Minimes/Benjamins :** les 6 premières places procurent des points.

1^{er} : 6 pts 2^{ième} : 5 pts 3^{ième} : 4 pts 4^{ième} : 3 pts 5^{ième} : 2 pts 6^{ième} : 1 pt.

- **Benjamins/Poussins :** les 10 premières places procurent des points.

1^{er} : 10 pts 2^{ième} : 9 pts 3^{ième} : 8 pts 4^{ième} : 7 pts puis 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1 pts.

A partir de l'épreuve spécifique (voir règlement)

Les 20 premières places procurent des points

1^{er} : 40 pts ; 2^{ième} : 33 pts ; 3^{ième} : 27 pts ; 4^{ième} : 22 pts ; 5^{ième} : 18 pts ; 6^{ième} : 15 pts puis 14 - ... - 1 pts.

Article 6 : En cas d'égalité, le départage se fera à partir de l'épreuve spécifique, puis dans l'ordre à partir des championnats du Var « moins de 13 ans », benjamins et minimes.

Article 7 : L'Ecole de Golf ayant obtenu le plus grand nombre de points sera déclarée Championne des Ecoles de Golf et recevra une dotation de 300 € pour l'achat de matériel de golf contre factures acquittées.



CHAMPIONNAT DES ECOLES DE GOLF EPREUVE SPECIFIQUE

Article 1 : Chaque club pourra présenter une ou plusieurs équipes de **5 joueurs**. L'équipe ou les équipes du club sera(ont) constituée(s) d'enfants de « **mois de 11 ans** » avec possibilité d'inclure un maximum de 2 poussins (index supérieur à 50). La mixité dans les équipes est souhaitable mais non obligatoire.

Article 2 : Le contenu de l'épreuve spécifique se ramène à 6 ateliers s'inspirant des épreuves dites des « drapeaux » :

- Approches courtes
- Approches longues
- Putting
- Sortie de bunker
- Drive : longueur +direction
- Règles et Etiquette (10 questions QCM)

Pour les 4 premiers ateliers, 3 joueurs notent les 3 autres.

L'atelier « drive » sera surveillé par 2 bénévoles.

Pour les règles, un organisateur de tournoi corrigera l'ensemble sur 20 points.

Article 3 : Chaque atelier rapporte des points suivant le classement des 20 premiers (ex aequo compris) par atelier respectant le barème :

1^{er} : 20 pts ; 2^{ième} : 19 pts ; etc ; 19^{ième} : 2 pts ; 20^{ième} : 1 pt

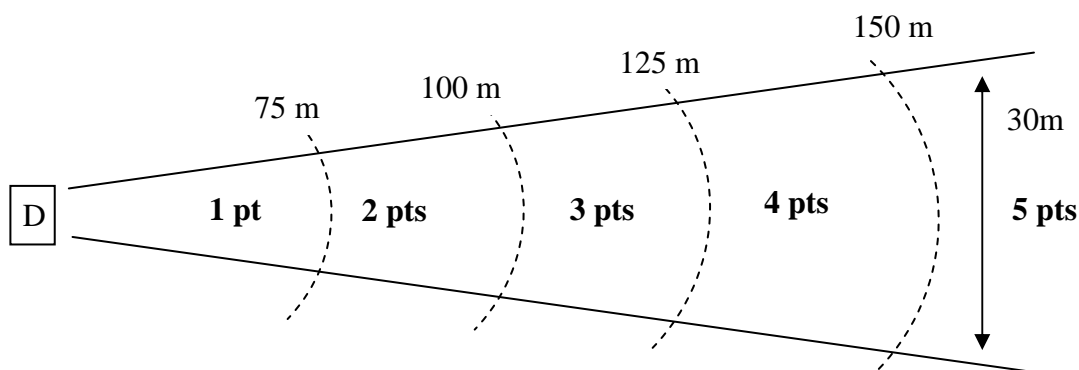
Article 4 : Pour chaque équipe de club ne seront retenus que les 4 meilleurs résultats individuels.

ATELIERS DE L'ÉPREUVE SPECIFIQUE EN 2007

Atelier 1 : Mise en jeu avec un bois obligatoirement

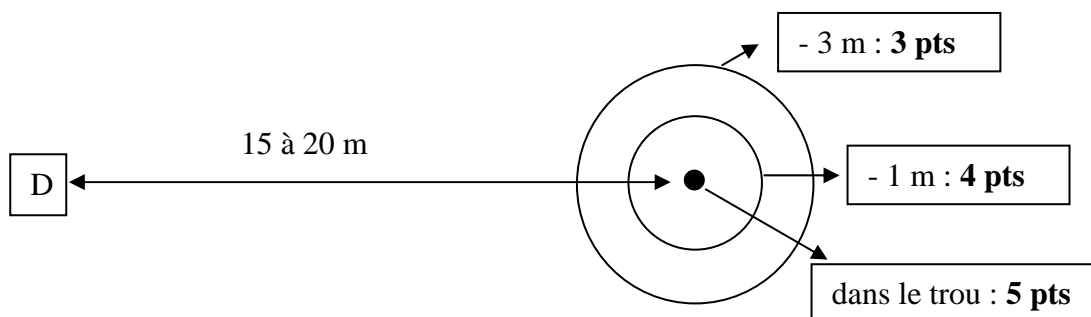
Porter la balle le plus loin possible sur un fairway de 30 mètres de large.

Par compétiteur : deux balles d'échauffement puis **quatre balles**



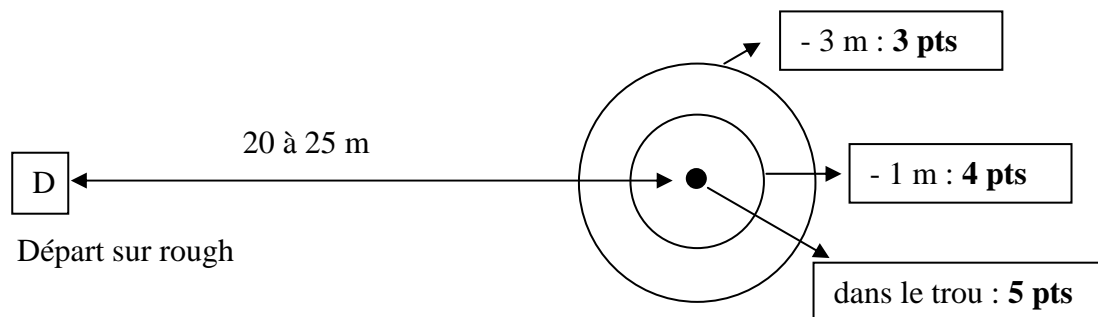
Atelier 2 : Approches « courtes » - club au choix

4 balles par compétiteur



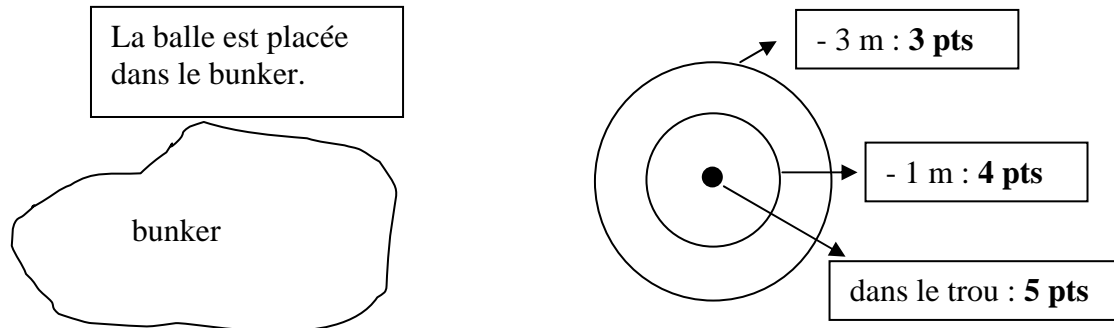


Atelier 3 : Approches « longues » - club au choix
4 balles par compétiteur



Atelier 4 : Sortie de bunker.

4 balles par compétiteur

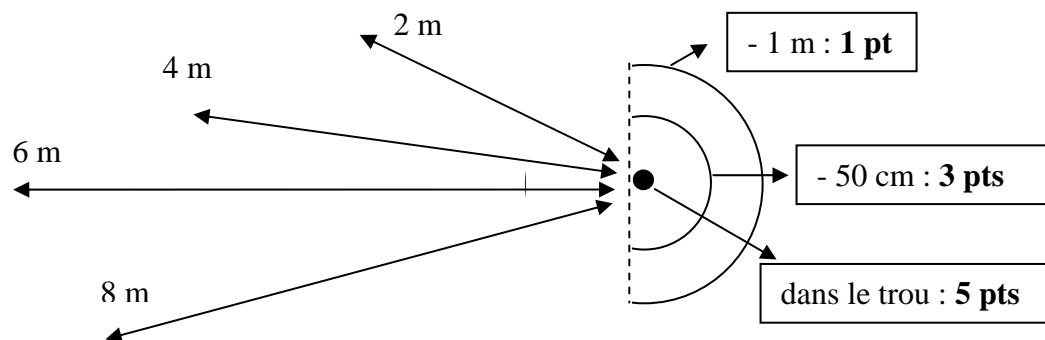


Atelier 5 : Putting

Chaque compétiteur effectue 2 coups par balle sur 4 distances différentes.

4 balles par compétiteur

Les points ne seront comptés que si la balle entre dans le trou ou dépasse le trou.



Atelier 6 : Règles et Etiquette