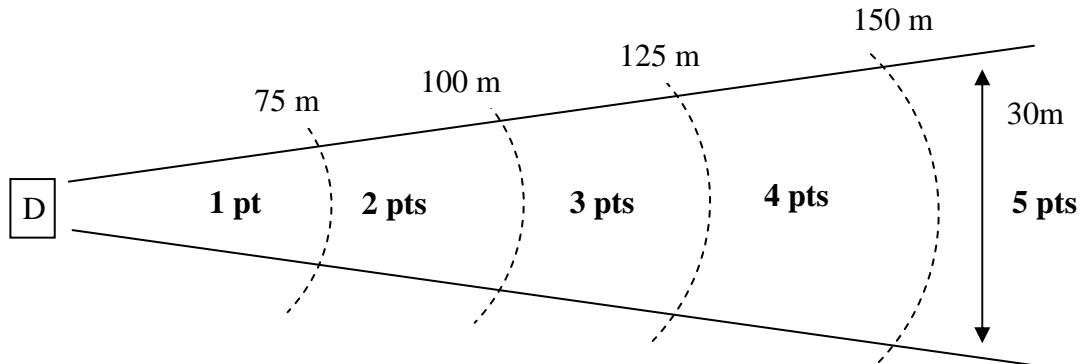


ATELIERS DE L'ÉPREUVE SPECIFIQUE

Atelier 1 : Mise en jeu avec un bois obligatoirement

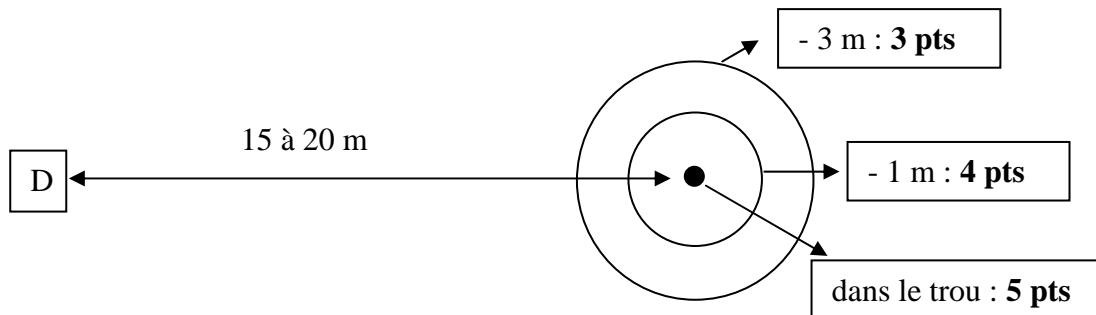
Porter la balle le plus loin possible sur un fairway de 30 mètres de large.

Par compétiteur : deux balles d'échauffement puis **quatre balles**

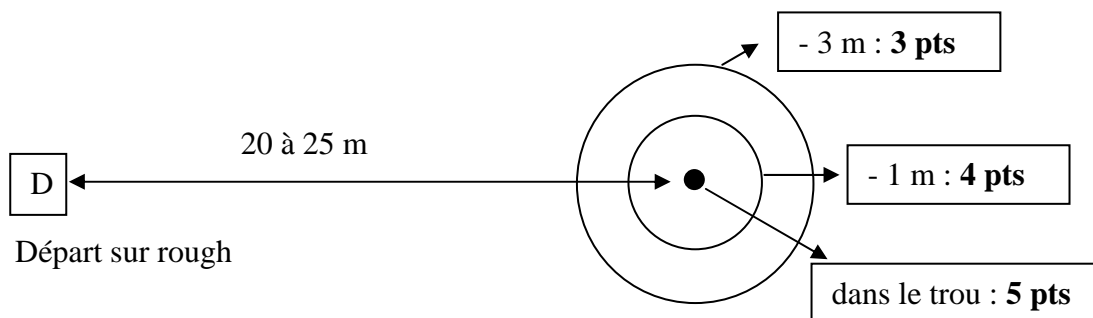


Atelier 2 : Approches « courtes » - club au choix

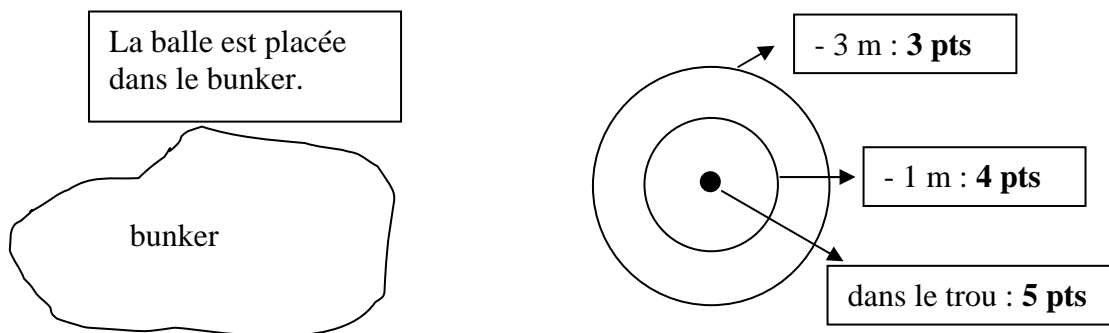
4 balles par compétiteur



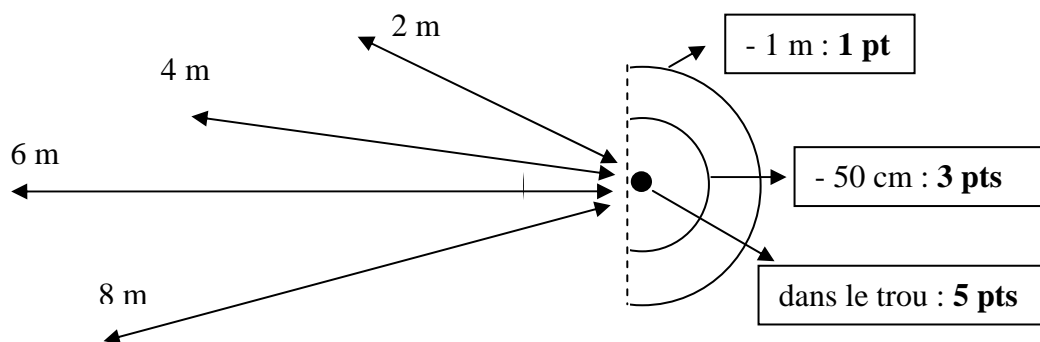
Atelier 3 : Approches « longues » - club au choix
4 balles par compétiteur



Atelier 4 : Sortie de bunker.
4 balles par compétiteur



Atelier 5 : Putting
 Chaque compétiteur effectue 2 coups par balle sur 4 distances différentes.
4 balles par compétiteur
 Les points ne seront comptés que si la balle entre dans le trou ou dépasse le trou.



Atelier 6 : Règles et Etiquette